

ADMINSTUDIO ICEs

Autor: Julio Guarín. Industrializador de Aplicaciones.

Versión: 1.0

Última modificación: 11-1-2008

Esta obra está bajo una licencia **Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada-2.5 España** de **Creative Commons**.

Para ver una copia de esta licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/es>

o envíe una carta a

Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

Usted es libre de:

- Copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra.

Bajo las condiciones siguientes:

- **Reconocimiento.** Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor o el licenciador.
- **No comercial.** No puede utilizar esta obra para fines comerciales.
- **Compartir bajo la misma licencia.** Si altera o transforma esta obra, o genera una obra derivada, sólo puede distribuir la obra generada bajo una licencia idéntica a ésta.
- Al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra.

Alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor.

Referencias

Todos los nombres propios de programas, sistemas operativos, equipos hardware, etc., que aparecen en este documento son marcas registradas de sus respectivas compañías u organizaciones.

ICEs son usados para validar instalaciones de paquetes.

ICEMs usados para validar merge modules.

ICE	Descripcion
<u>ICE01</u>	Test simple del mecanismo de los ICEs.
<u>ICE02</u>	Comprueba que han de ser recíprocos los valores de las tablas File-Component, Registry-Component KeyPaths.
<u>ICE03</u>	Comprueba los datos (tipo, tamaño ..) y las foreign key.
<u>ICE04</u>	Valida los numeros de secuencia de los archivos contra el Media table's LastSequence numbers.
<u>ICE05</u>	Valida las entradas "required" en las particular tables.
<u>ICE06</u>	Comprueba la ausencia de columnas o tablas en la base de datos. Cualquier columna definida en la tabla _Validation debe estar en la base de datos.
<u>ICE07</u>	Comprueba que las fuentes están instaladas en FontsFolder.
<u>ICE08</u>	Comprueba GUIDs duplicados en la columna ComponentId de la tabla Component.
<u>ICE09</u>	Valida que el bit permanente está establecido para todo componente marcado para la instalación en SystemFolder.
<u>ICE10</u>	Se asegura que el estado de la feature de advertencia entre padres e hijos son compatibles.
<u>ICE11</u>	Valida la columna Source de la tabla Custom Action para las custom actions de una instalación anidada. La columna Source debe contener un GUID válido (MSI product code).
<u>ICE12</u>	Valida las custom actions del tipo 35 y 51 y sus localizaciones en las tablas sequence. (Directorio y propiedad establecidos con texto formateado).
<u>ICE13</u>	Valida que los dialogs no estén como acciones en las tablas execute sequence. Los dialog actions sólo están permitidos en las tablas user interface sequence.
<u>ICE14</u>	Valida que los parents de la feature no tienen establecido el bit msidbFeatureAttributesFollowParent. También valida que las entradas en las columnas Feature y Feature_Parent no son las mismas en el el mismo record.
<u>ICE15</u>	Valida que la referencia circular existe entre todas las entradas en la tabla MIME y la correspondiente extension en la tabla Extension.
<u>ICE16</u>	Valida que ProductName en la tabla Property no es mayor de 63 caracteres.
<u>ICE17</u>	Valida las dependencias de tipo de control en la tabla Control. Covers PushButtons, RadioButtonGroups, ListBoxes, ListViews, and ComboBoxes.
<u>ICE18</u>	Valida la columna KeyPath de la tabla Component cuando es null. En ese caso, el key path es un Directory.
<u>ICE19</u>	Validates the advertising tables: Class, TypeLib, Extension, PublishComponents, and Shortcut.
<u>ICE20</u>	Valida que los diálogos requeridos estén en la tabla Dialog.
<u>ICE21</u>	Valida que todos los componenets de la tabla Component apunta a una feature en la tabla FeatureComponents.
<u>ICE22</u>	Valida las columnas Feature_ y Component_ en la tabla PublishComponent.
<u>ICE23</u>	Valida el orden tab de los controles que hay en los diálogos.
<u>ICE24</u>	Valida ciertas propiedades en la tabla Property.
<u>ICE25</u>	Verifica las dependencias y las exclusiones de los merge modules.
<u>ICE26</u>	Valida las acciones requeridas y prohibidas en las tablas de secuencia.
<u>ICE27</u>	Valida la organización y el orden en las tablas de secuencia.
<u>ICE28</u>	Valida las acciones que no deben ser separadas por ForceReboot.
<u>ICE29</u>	Valida que los nombres truncados por el límite de 62-caracteres siguen siendo únicos.
<u>ICE30</u>	Valida que la instalación de componentes contienen el mismo archivo nunca ha sido instalado mas de una vez en el mismo directorio.
<u>ICE31</u>	Valida los estilos de texto listados en la columna Text de la tabla control.
<u>ICE32</u>	Compara la columna definitions para validar las keys y foreign keys que son del mismo tipo y tamaño.
<u>ICE33</u>	Comprueba la tabla de registro buscando entradas que pertenecen a otras tablas.
<u>ICE34</u>	Valida que todo grupo de buttons tienen valor por defecto.
<u>ICE35</u>	Valida que cualquier archivo de un cabinet no puede ser ejecutado desde el fuente.

- [ICE36](#) Valida que los iconos listados de la tabla Icon son usados en Class, ProgID, o tablas Shortcut.
- [ICE38](#) Valida que los componentes instalados bajo el perfil del usuario usa una entrada de registro en HKCU como su key path.
- [ICE39](#) Valida la cadena Summary Information de la base de datos.
- [ICE40](#) Lleva a cabo varios chequeos en general.
- [ICE41](#) Valida que las entradas de las tablas Extension y Class hacen referencia a componentes pertenecientes a la correspondiente feature.
- [ICE42](#) Chequea que las entradas de la tabla Class no tengas archivos .exe como valores InProc, y que sólo LocalServer tiene argumentos y valores DefInProc.
- [ICE43](#) Chequea que los accesos directos non-advertised estan en componentes con claves de registro HKCU como key paths.
- [ICE44](#) Chequea que los eventos de diálogos de la tabla ControlEvent (NewDialog, SpawnDialog, SpawnWaitDialog) referencian diálogos válidos en la tabla Dialog.
- [ICE45](#) Chequea los bits reservados que han sido establecidos.
- [ICE46](#) Chequea propiedades personalizadas que sólo difieren desde propiedades definidas para dichos casos.
- [ICE47](#) Chequea features con mas de 1600 componentes por feature en Windows NT/Windows 2000 y más de 800 componentes por feature en Windows 95 y Windows 98.
- [ICE48](#) Busca directorios que son rutas locales de tipo absoluto.
- [ICE49](#) Chequea valores por defecto non-REG_SZ en la tabla registry.
- [ICE50](#) Chequea que los accesos directos advertised tienen iconos correctos y menús contextuales.
- [ICE51](#) Chequea que fuentes TTC/TTF no tengan títulos, pero que el resto de fuentes sí.
- [ICE52](#) Chequea propiedades non-public en la tabla AppSearch.
- [ICE53](#) Busca entradas de registro que escriban en la información de una instalación privada o políticas de grupo.
- [ICE54](#) Busca componentes con archivos que usan un archivo asociado como su key path file.
- [ICE55](#) Comprueba que los objetos LockPermission existen y tienen exist and have valid permissions.
- [ICE56](#) Valida que la estructura de directorios del .msi tiene una simple ruta válida.
- [ICE57](#) Ve si los componentes individuales no mezclan datos por máquina y por usuario.
- [ICE58](#) Comprueba que nuestra tabla Media no tenga más de 80 filas.
- [ICE59](#) Comprueba que los accesos directos advertised pertenecientes a componentes que son instalados por el feature de destino del acceso directo.
- [ICE60](#) Comprueba si un archivo en la tabla File no es una fuente y tiene versión, entonces también tenga lengua.
- [ICE61](#) Chequea la tabla Upgrade.
- [ICE62](#) Ejecuta chequeos avanzados en la tabla IsolatedComponent buscando datos que puedan causar comportamientos no esperados.
- [ICE63](#) Busca una secuencia correcta de la acción RemoveExistingProducts.
- [ICE64](#) Comprueba que los nuevos directorios en el perfil del usuario son borrados en roaming escenarios.
- [ICE65](#) Comprueba que la tabla Environment no tenga prefijos o valores de apertura inválidos.
- [ICE66](#) Usa las tablas de la base de datos para determinar que schema debe usar nuestra base de datos.
- [ICE67](#) Comprueba que el destino de un acceso directo non-advertised pertenece al mismo componente como su propio acceso directo, o que los atributos del componente de destino asegura que no cambia las localizaciones de la instalación.
- [ICE68](#) Comprueba que todos los tipos de custom actions necesarias para la instalación son válidas.
- [ICE69](#) Comprueba que todas las subcadenas del formulario [\$componentkey] en una cadena Formatted no cross-reference componentes.
- [ICE70](#) Verifica que los valores enteros para entradas de registro son especificadas correctamente.
- [ICE71](#) Verifica que la tabla Media contenga una entrada con DiskId igual a 1.
- [ICE72](#) Se asegura que los custom action usados en la tabla AdvtExecuteSequence son del tipo 19, 35, y 51.
- [ICE73](#) Verifica que nuestro paquete no rehusa los códigos de paquete o de producto del Windows Installer SDK samples.

- [ICE74](#) Verifica que la propiedad FASTOEM no ha sido autorizada en la tabla Property.
- [ICE75](#) Verifica que todos los tipos de custom action que usan un archivo instalado como su fuente son secuenciados después de la acción CostFinalize.
- [ICE76](#) Verifica que no hay archivos en la tabla BindImage referencia SFP (WFP) catálogos.
- [ICE77](#) Verifica que los custom actions in-script son secuenciados después de la acción InstallInitialize y antes de la acción InstallFinalize.
- [ICE78](#) Verifica que la tabla AdvtUISequence no existe o está vacía.
- [ICE79](#) Valida referencias a componentes y features que hay en los campos de la base de datos usando Condition data type.
- [ICE80](#) Valida que Template Summary Property y Page Count Summary Property especifica correctamente la presencia de componentes de 64-bit o custom action scripts.
- [ICE81](#) Valida las tablas MsiDigitalCertificate y MsiDigitalSignature.
- [ICE82](#) Valida la tabla InstallExecuteSequence.
- [ICE83](#) Valida la tabla MsiAssembly.
- [ICE84](#) Comprueba las tablas de secuencia para verificar que las acciones estándar requeridas no han sido establecidas con condiciones.
- [ICE85](#) Valida que la columna SourceName de la tabla MoveFile es un nombre largo válido de archivo.
- [ICE86](#) Muestra un warning si el paquete usa AdminUser property in database column of the Condition type.
- [ICE87](#) Valida que las siguientes propiedades no han sido creadas en la tabla Property.
- [ICE88](#) Valida la columna DirProperty de la tabla IniFile.
- [ICE89](#) Comprueba que el valor de la columna ProgId_Parent de la tabla ProgId es una foreign key válida en la columna ProgId de la tabla ProgId.
- [ICE90](#) Muestra un warning si encuentra que el directorio del un acceso directo ha sido especificado como una propiedad pública.
- [ICE91](#) Muestra un warning si un archivo , un .ini , o un acceso directo está instalado en un directorio del perfil per-user profile no varia basado en la propiedad ALLUSERS.
- [ICE92](#) Verifica que un componente sin Component Id GUID no está también especificado como un componente permanente..
- [ICE93](#) Muestra un warning si una custom action usa el mismo nombre que una standard action.
- [ICE94](#) Muestra un warning si hay algún acceso directo unadvertised apuntando a un archivo assembly en la global assembly cache.
- [ICE95](#) Comprueba las tablas Control y BBControl para verificar que los controles billboard son aptos en todos los billboards.
- [ICE96](#) Verifica que las acciones PublishFeatures y PublishProduct son introducidas en la tabla AdvtExecuteSequence.
- [ICE98](#) Verifica que los data source names (DSN) usados en la tabla ODBCDataSource no contengan caracteres inválidos y que no sobrepasen el tamaño máximo de SQL_MAX_DSN_LENGTH (32).

ICEM

Brief description of Merge Module ICE

- [ICEM01](#) Valida que el mecanismo ICE funcione.
- [ICEM02](#) Valida que todas las module exclusions y dependencias se relaciones con el current module.
- [ICEM03](#) Valida que todas las acciones en el módulo son acciones base o derivadas de una acción base.
- [ICEM04](#) Verifica que las tablas vacías requeridas de los merge modules están realmente vacías.
- [ICEM05](#) Comprueba que las asociaciones con componentes son válidas.
- [ICEM06](#) Busca referencias no válidas a features por el módulo.
- [ICEM07](#) Comprueba que el orden de los archivos en las tablas de sequencia y en el archivo MergeModule.CABinet coincidan.
- [ICEM08](#) Se asegura que un módulo no excluya nada de lo que dependa.
- [ICEM09](#) Verifica que el merge module maneje de forma segura los directorios predefinidos.
- [ICEM10](#) Verifica que el merge module no contenga propiedades no permitidas en la tabla Property.
- [ICEM11](#) Verifica que un Configurable Merge Module lista las tablas ModuleConfiguration y ModuleSubstitution en la tabla ModuleIgnoreTable del módulo.
- [ICEM12](#) Verifica que en la tabla ModuleSequence, las acciones estandar tienen Sequence numbers y los custom actions tengan BaseAction y After values.
- [ICEM13](#) Verifica que la política pública y configuration assemblies no están incluidas en el merge module.
- [ICEM14](#) Valida la columna Value de la tabla ModuleSubstitution.